

diver triatlón 20 ANIVERSARIO



QUÉ TIENES QUE SABER

El **divertriatlón Rocópolis 20 aniversario** consta de 3 pruebas (cuerda, correr y boulder) y una prueba sorpresa final. El divertriatlón dará comienzo a las 9:00 y terminará a las 12:00; la prueba final se disputará a las 16:30.

Se realizará por grupos de 4 personas y todas ellas deben participar en al menos 2 pruebas.

Cada grupo tiene que tener un NOMBRE y puede venir con algo que le identifique: pelucas, buzos, sombreros, camiseta del mismo color, collares de flores,.... lo que queráis...

¿Necesito material?

Si. Al menos un arnés y 2 pares de pies de gato.

¿Cómo se puntúa?

Por cada prueba realizada correctamente, el/la **juez/a del prueba** nos hará entrega de una tarjeta que deberemos conservar. Al final del divertriatlón deberemos entregar todas las tarjetas al/a la **juez/a central**, éste/ésta anotará el tiempo y número de tarjetas entregadas.

Si se ha pasado el tiempo y no hemos completado todas las pruebas, se anotará el número de tarjetas entregadas y que el tiempo ha expirado.



¿Quién gana?

El grupo que complete todas las pruebas, es decir deberéis tener tantas tarjetas como pruebas a realizar, en el menor tiempo posible y ¡¡sorpresa!!

OJO!!!...aún nos queda la prueba final que se realizará después de comer, donde todo puede cambiar. Os explicamos las normas el mismo día.

diver triathlon 20 ANIVERSARIO



COMENZAMOS

A las 9:00 todos/as los/as participantes deben estar en el centro de la instalación donde el/la **juez/a central** dará una breve explicación de las reglas del juego.

9:15. - PRUEBA 0

A la señal todos/as los/as participantes saldrán corriendo desde el punto central a dar 1 vuelta al circuito y regresando de nuevo al mismo sitio. Una vez estén los/as 4 integrantes del equipo, elegirán por qué prueba del divertriatlón quieren comenzar y deberán indicársela al/ a la **juez/a central**. Una vez comencemos se seguirá siempre este orden (1-2-3, 2-3-1, 3-1-2).

1. Escalada con autobelay
2. Correr
3. Bloque

1 ESCALAR CON AUTOBELAY

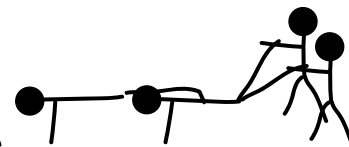
Desde el punto central, el/la **juez/a central** nos dará la salida y tenemos que llegar al pie de vía formando una **carretilla doble**.

Habrà varias vías equipadas con diferentes dificultades, desde 5 hasta 6b. Éstas estarán sin indicar el grado de dificultad, por lo que los/as participantes tendrán que visualizar y escalar la que crean que vayan a encadenar en el menor tiempo. Todas las vías valen igual. A pie de vía habrá un/a **juez/a de prueba** que será el/la encargado/a de colocar el mosquetón y de dar la salida. Escalará 1 miembro del equipo y los 3 restantes esperaran en la zona que se les indique.

Al encadenar la vía, el/la **juez/a de prueba** soltará el mosquetón y hará entrega de una tarjeta que confirma que la prueba está realizada. Recuerda! Hay que guardarla hasta el final!

Si te caes de la vía, no puedes volver a escalarla de seguido, tienes que dejar paso al siguiente equipo y esperar turno para volver a intentarlo o elegir otra vía; incluso podéis elegir otro miembro del equipo para que lo intente.

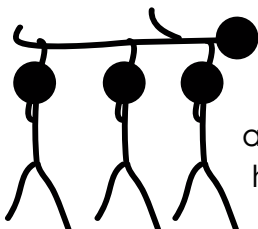
Una vez consigamos la tarjeta, hay que volver al punto central de la misma manera que hemos venido, en **carretilla doble**, comunicar al/a la **juez/a central** para comenzar la siguiente prueba.





2. CORRER

Hay que completar 2 vueltas al circuito; podéis hacerlo por relevos con 2 personas o una sola las dos vueltas.



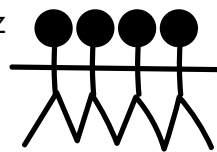
Desde el punto central, cuando el/la **juez/a central** nos dé la salida llevaremos en volandas a la primera persona que vaya a realizar la prueba hasta el punto de salida. Hay que avisar al/ a la **juez/a de prueba** antes de comenzar la prueba si lo hace la misma persona o es por relevo, también avisaremos cuando empecemos la segunda vuelta.

Tras completar las dos vueltas, el/la **juez/a de prueba** entregará la tarjeta de prueba realizada y deberéis ir al punto central y comunicar al/a la **juez/a central** que prueba vais a hacer la siguiente. El/la **juez/a central** indicará cual es la siguiente prueba dependiendo de la realizada anteriormente. Para seguir el orden 123-231-312



2. BOULDER

Esta prueba se realizará en Rocopolis Boulder. Una vez comuniquemos al/a la **juez/a central**, nos atará los pies a los 4 miembros del equipo y bajaremos desde el punto central hasta recepción de Rocópolis Boulder.



Una vez lleguemos a recepción, los 4 miembros deberán reptar hasta el/la **jueza de la prueba** sin soltarse.

Aquí el/la **juez/a de prueba** atará de manos a los/as 2 miembros del equipo que vayan a realizar la prueba de bloque en pareja. Para encadenar el bloque, se debe tocar con dos manos el top (una mano de cada participante).

Una vez encadenado el bloque se hará entrega de la tarjeta correspondiente y tendréis que subir todo el equipo a el punto central a enseñar las tarjetas a el/ a la **juez/jueza central**.



En caso de ser la última prueba, el/la juez tomará tiempo del equipo, nº de tarjetas y lo anotará.

¡¡Recordad que hay que completar el circuito 2 veces!!

¡¡Si hay cambios os avisamos!!

diver **triatlón** 20 ANIVERSARIO



LA PRUEBA FINAL

Esta prueba se realizará después de comer, sobre las 16:30.
Cada equipo, tendrá que elegir quien hará el último reto sin saber de qué prueba se trata y éste/ésta que será quien la realice .

YO TAMBIÉN QUIERO!!!

No os preocupéis, también hemos pensado en esto, por lo que tenemos 20 plazas disponibles para realizar "LA PRUEBA"...

¿Cómo gano una plaza? Muy sencillo...Todxs los interesados tendréis que hacer una plancha, lxs 20 que más aguanten pasan a la prueba.

SORTEO DE PREMIOS

El sorteo de premios se realizará en el descanso del primer concierto, a eso de las 21:30/22:00 aproximadamente. A este sorteo accederán todas las personas que hayan participado en el ***Divertriatlón rocopolis 20 aniversario*** con su número de inscripción. Recordad preguntarlo en recepción en el momento que os apuntéis!

¡¡Muchas gracias a todos/as!!

Mila esker guztioi!!